

# COMPETENCIA DIGITAL II

PROFESORA: BELÉN TORRECILLA

# PARTE 2: Antes de comenzar

## ■ 1. ¿QUÉ ES UN SMARTPHONE (MÓVIL INTELIGENTE)

- 1.1 ¿Qué es un smartphone?
- 1.2 ¿Qué tienen en común los smartphones?
- 1.3 ¿Por qué merece la pena aprender?

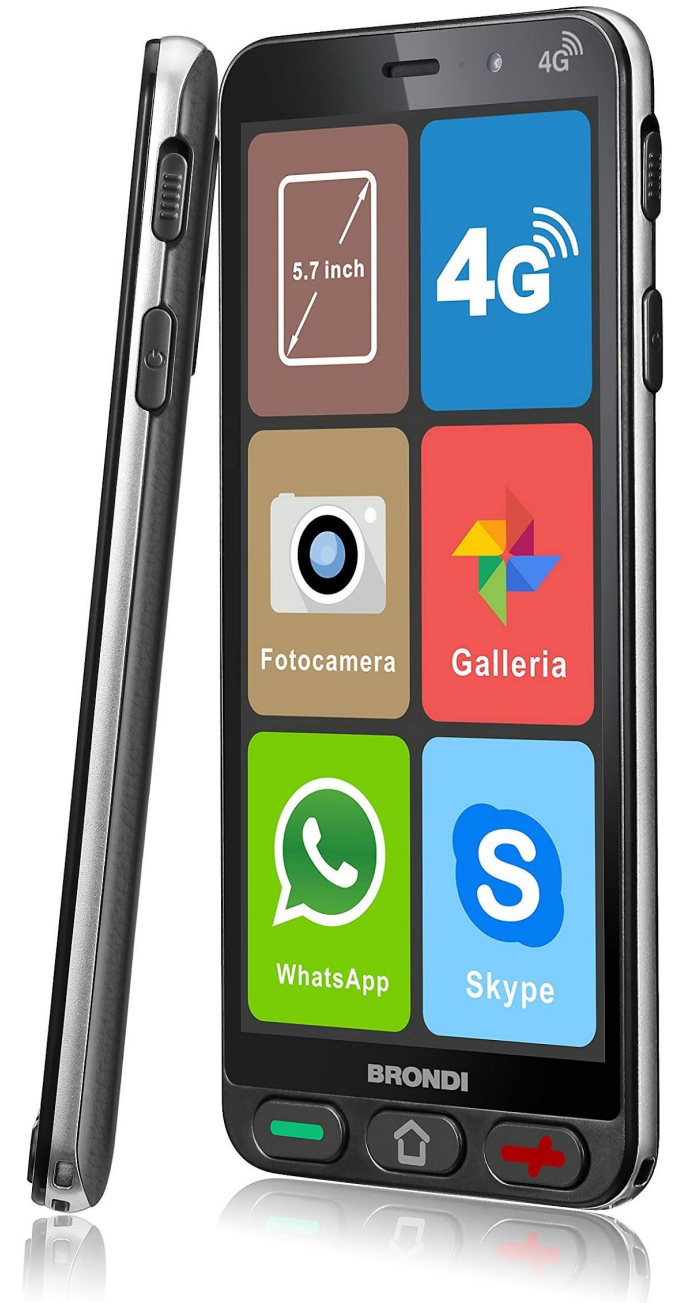
## ■ 2. COMPONENTES DE UN MÓVIL

- 2.1 Partes que componen un smartphone
- 2.2 Sistemas Operativos.
- 2.3 Versiones de Android
- 2.4 Sistemas Operativos en desuso
- 2.5 Otros dispositivos que utilizan Android
- 2.6 Otras novedades en tecnología.

# PARTE I: Antes de comenza

## ¿QUÉ ES UN SMARTPHONE?

- Un smartphone es (en su traducción literal del inglés) un "Teléfono Inteligente".
- Lo que hace inteligente a un teléfono es la capacidad de llevar a cabo diversas funciones además de las convencionales como llamadas telefónicas y envío de mensajes. Algunos ejemplos son la navegación en internet e instalación de aplicaciones.



# PARTE I: Antes de comenzar

## *¿QUÉ TIENEN EN COMÚN LOS SMARTPHONES?*

- Sistema Operativo: Permite ejecutar y correr distintas aplicaciones
- Apps (aplicaciones): Las aplicaciones son pequeños programas creados específicamente para dispositivos móviles.
- Navegación Web: Todos los smartphones de hoy en día permiten navegar a través de exploradores web
- Teclado QWERTY:
- GPS: “sistema de posición global”
- Cámara de fotos/vídeo



# PARTE I: Antes de comenzar

## *¿QUÉ TIENEN EN COMÚN LOS SMARTPHONES?*

- Bluetooth: Para conectar otros dispositivos (altavoces, auriculares, pulseras inteligentes, etc)
- Lector de tarjetas SIM y SD
- WiFi y Punto de Acceso
- Lector de huella / facial
- Y por supuesto: Aún sirven para llamar y mandar mensajes SMS

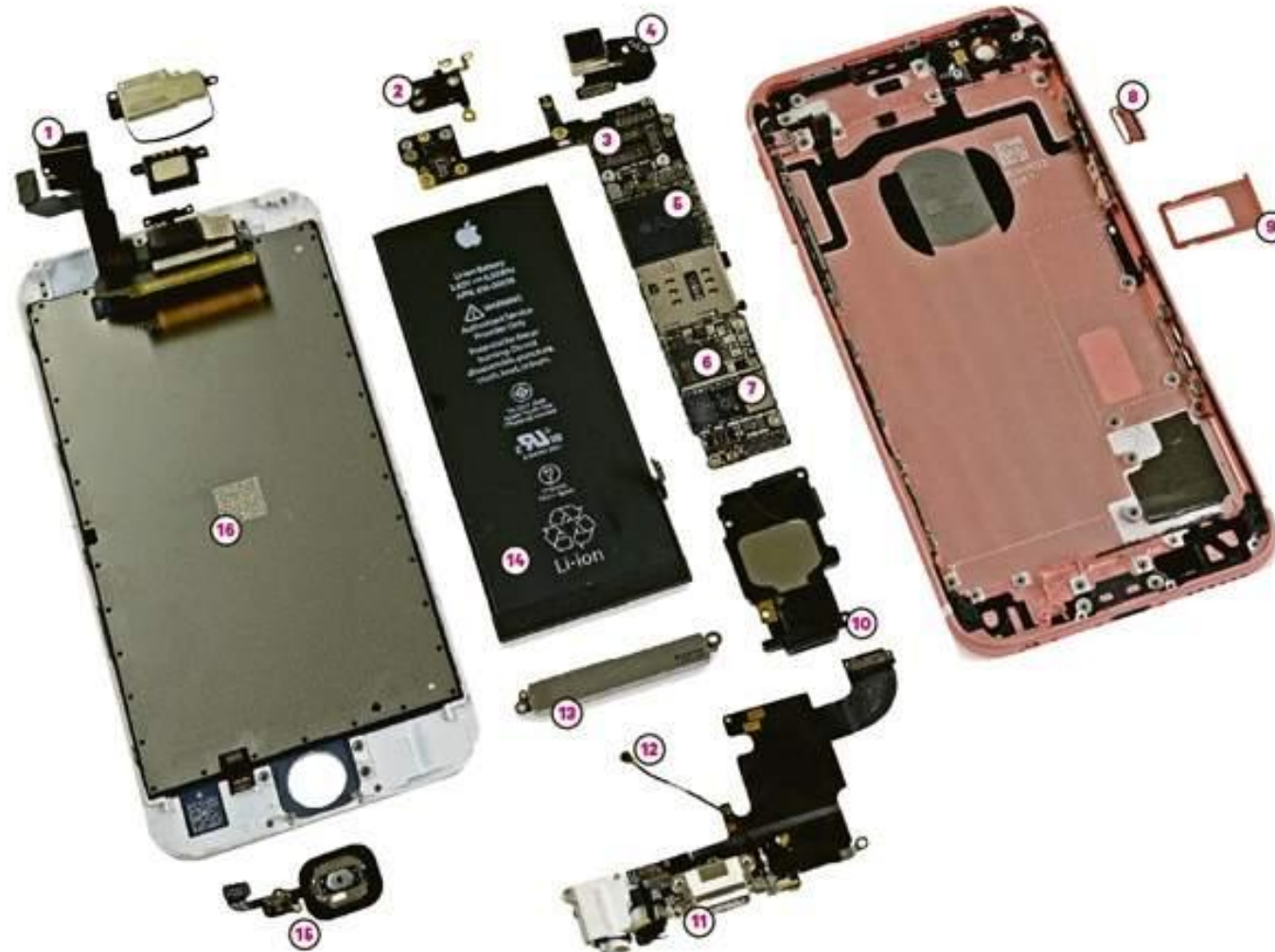


# PARTE I: Antes de comenzar

## *¿POR QUÉ MERECE LA PENA APRENDER?*

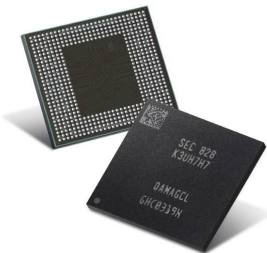
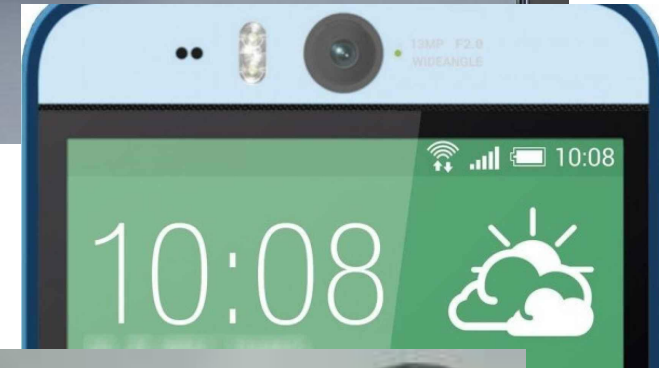
- Facilita la comunicación efectiva a través de llamadas y mensajes.
- Brinda acceso a Internet para explorar información y mantenerse actualizados.
- Proporciona herramientas de seguridad como llamadas de emergencia y alertas.
- Facilita la organización con calendarios y recordatorios.
- Ofrece entretenimiento y actividades recreativas, manteniendo la mente activa.
- Simplifica el acceso a servicios y trámites en línea, ahorrando tiempo y esfuerzo.
- Estimula cognitivamente al aprender nuevas habilidades tecnológicas.
- Incluye socialmente al permitir interacciones modernas y compartir experiencias en línea.
- Es flexible y portátil, brindando comodidad en el acceso a información.
- Promueve relaciones intergeneracionales al facilitar la comunicación con familiares jóvenes

# PARTES QUE COMPONEN UN SMARTPHONE



# PARTES QUE COMPONEN UN SMARTPHONE

- **1.- Cámara trasera y flash.** En sí mismo es un dispositivo independiente. El flash, en los mejores modelos, cuenta con dos LED, uno cálido y otro frío.
- **2.- Antena.** Elemento que recibe las señales eléctricas de la red celular y las manda al módem para transformarlas en voz y datos.
- **3.- Cámara frontal.** La cámara selfi por definición. Suele ser de menor resolución que la principal y con un objetivo de mayor cobertura.
- **4.- Procesador+ RAM.** Conocido como el cerebro del sistema, es un microchip similar al de los ordenadores. La memoria RAM almacena los datos.
- **5.- Botones.** Pese a que la mayoría de smartphones son táctiles, algunos resisten aún. Sus funciones suelen ser de encendido, apagado...



# PARTES QUE COMPONEN UN SMARTPHONE

- **6.- Giroscopio y acelerómetro.** Estos sensores detectan el movimiento en los tres ejes, así como la magnitud de ese movimiento.
- **7.- SIM.** La bandeja para la SIM es uno de los elementos que igual desaparecen con la implantación de la SIM virtual.
- **8.- Altavoz.** Miniaturizar un altavoz manteniendo su calidad es siempre difícil, por eso los móviles no suelen sonar demasiado bien.
- **9.- Conexión y 'jack'.** Sirve para recargar la batería y funciona como conexión de datos. El jack sirve de salida para conectar unos auriculares.
- **10.- Micrófono.** Existen móviles que usan hasta tres micrófonos para obtener mayor fidelidad del sonido en conversaciones o vídeos.



# PARTES QUE COMPONEN UN SMARTPHONE

- **11.- Batería.** El almacén de energía eléctrica que alimenta los circuitos y la pantalla del smartphone. Suelen ser de iones de litio.
- **12.- Escáner dactilar.** Es un elemento de seguridad que permite reconocer la huella y solo da acceso si coincide con alguna de las autorizadas.
- **13.- Pantalla.** Es el elemento más visible del equipo, y su tamaño, entre las 4 y 5,4 pulgadas, y calidad definen la sensación global del conjunto.
- 14. Otros: Conexiones, Módem, motor háptico, etc..



# SOFTWARE BÁSICO

## *SISTEMA OPERATIVO*

- Un sistema operativo es el software o programa más importante que se ejecuta en un móvil, nos permite usarlo y darle órdenes para que haga lo que necesitamos.
- Sin un sistema operativo el móvil es inútil, un ladrillo. No tendrías la plataforma que soporta los programas que te permiten conectarte a internet, escuchar música, navegar por internet o enviar un correo electrónico.
- Los principales y que ocupan casi todo el mercado de la telefonía móvil: El Android y el iOS. Seguidos, pero con mucha diferencia, estarían Symbian, Blackberry OS y Windows Phone.



# SOFTWARE BÁSICO – Sistemas operativos

## APPLE iOS

- El sistema operativo Apple iOS es el usado en todos los móviles iPhone, además de versiones antiguas de iPad (ahora usan la variante iPad OS) y los iPod Touch.

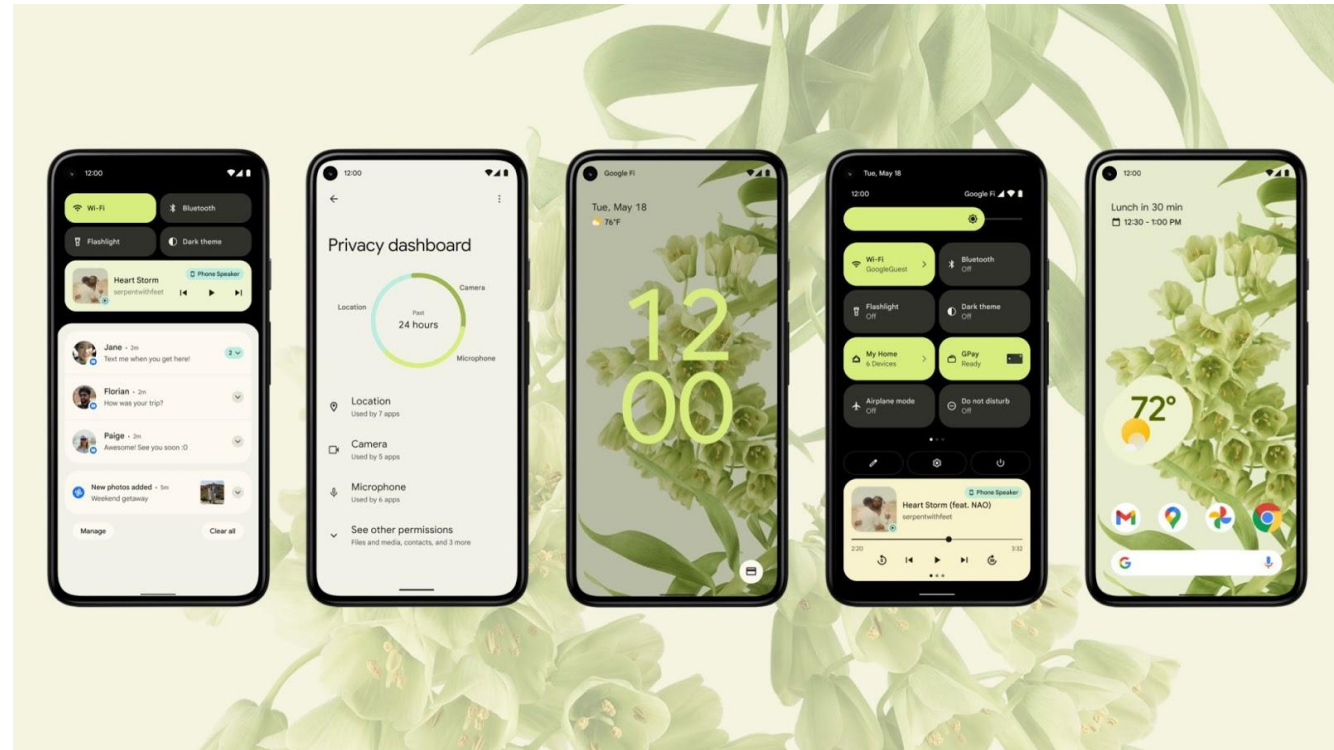


# SOFTWARE BÁSICO – Sistemas operativos



## *Android*

- Android es un sistema operativo de Google. Una de las principales características que es mayormente de código abierto. Esto, junto con el extendido uso del sistema operativo, ha llevado a que los fabricantes creen sus propias modificaciones de Android para intentar diferenciarse de la competencia.

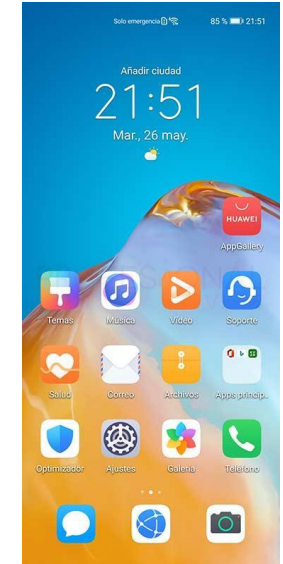


# SOFTWARE BÁSICO – Sistemas operativos



## Versiones de Android

- ❑ **Samsung One UI:** Samsung fue una de las compañías que mejor aplicó la idea de usar Android.
- ❑ **Xiaomi MIUI:** MIUI es la capa de personalización de Xiaomi
- ❑ **Oppo ColorOS y Realme UI:** Oppo ha seguido un camino similar al de Xiaomi en los últimos años. La marca también dispone de Realme UI, una variante de ColorOS para los móviles de Realme, que es una marca alternativa de Oppo.
- ❑ **Huawei EMUI:** EMUI, nombre derivado de Emotion UI, es la capa de personalización propia de Huawei.



# SOFTWARE BÁSICO – Sistemas operativos en desuso

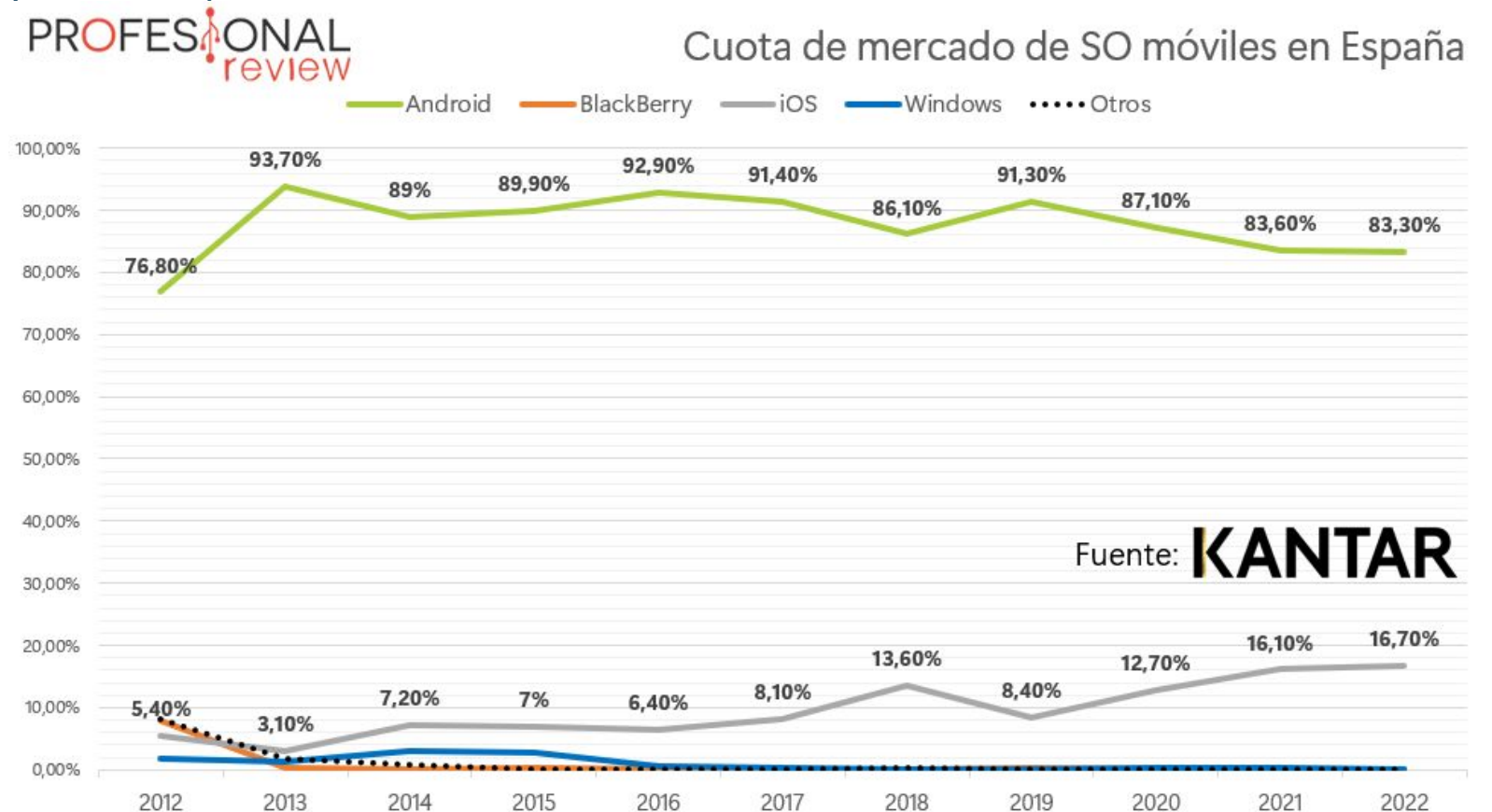
- ❑ **Windows Phone y Windows 10 Mobile:** En cuanto llegaron Android e iOS, Microsoft quiso competir con ellos lanzando Windows Phone. Oficialmente, lo abandonaron en 2020.
- ❑ **BlackBerry OS:** de los míticos terminales BlackBerry, pioneros en el mundo de los smartphone. Llegó a su fin en 2013.
- ❑ **Symbian:** Llegó a dominar el mercado antes de la llegada de iOS y Android, Symbian, un sistema usado principalmente por Nokia, pero también por Samsung, Motorola o Sony Ericsson. Acabó siendo discontinuado en 2012.



# SOFTWARE BÁSICO – Sistemas operativos

## ¿Cuáles son los sistemas operativos móviles más usados?

En España la situación está más o menos consolidada en un uso de aproximadamente el 85% de Android y el 15% de iOS, donde dentro de la parte de Android la mayor parte del pastel estará cubierta seguramente por MIUI y One UI.



# SOFTWARE BÁSICO – Sistemas operativos

*¿Qué otros dispositivos utilizan también Android?*

- ❑ 1. Móviles
- ❑ 2. Tablets
- ❑ 3. Relojes (Android Wear)
- ❑ 4. Televisores (Android TV)
- ❑ 5. Portátiles
- ❑ 6. Proyectoros
- ❑ 7. Mini-PC
- ❑ 8. Coches



# SOFTWARE BÁSICO – Sistemas operativos

*¿Qué otros dispositivos utilizan también Android?*

- ❑ 9. Neveras
- ❑ 10,. Impresoras
- ❑ 11. Teléfonos fijos
- ❑ 12. E-readers (lectores electrónicos)
- ❑ 13.TPV
- ❑ 14. Bicicleta / Patinete
- ❑ 15.Horno
- ❑ ... y más

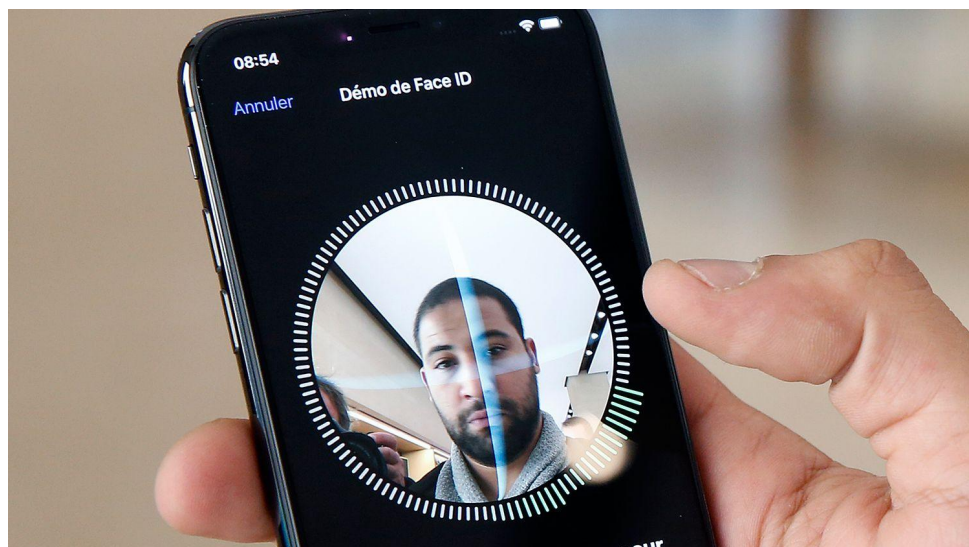


# OTRAS NOVEDADES

## *Móviles plegables*



## *Lector facial (Face ID)*



## *Auriculares inalámbricos*



## *Relojes inteligentes*



# OTRAS NOVEDADES

## Asistentes virtuales



## Cámaras 360°



## Drones



## Coches autónomos



## Asistentes virtuales



## Impresoras 3D

